

“v6 プラス FAV Rohto Z!”、SFL: Pro-JP 2021 優勝！

『ストリートファイターV』日本最強チームに

FAV gaming 所属選手が 2 年連続優勝チームのメンバーとして活躍！

株式会社 KADOKAWA Game Linkage (本社:東京都文京区、代表取締役社長:豊島秀介)は、チームオーナーを務める“v6 プラス FAV Rohto Z!”が、株式会社カプコンの人気対戦格闘ゲーム『ストリートファイターV チャンピオンエディション』におけるチームリーグ戦“ストリートファイターリーグ: Pro-JP 2021”にて優勝したことをお知らせします。



“ストリートファイターリーグ: Pro-JP 2021”は、一般社団法人日本 e スポーツ連合 (JeSU) から発行される『ストリートファイターV』ジャパン・e スポーツ・プロライセンスを保有する世界トップレベルの選手たちが、企業 8 社がチームオーナーとして組成する各チームに所属し、競い合う日本最高峰の対戦格闘リーグです。1 チーム 4 名の計 8 チームで構成されています。

KADOKAWA Game Linkage は、本リーグのチームオーナーとして、自社で運営するプロチーム“FAV gaming”所属の sako 選手、りゅうせい選手に加え、東大卒プロゲーマーで、“EVO 2017”優勝のときど選手と、レッドブル・プレイヤーで、“EVO 2019”優勝者であるボンちゃん選手の、2 名の EVO チャンピオンを招致。また、v6 プラス、Rohto Z!のスポンサーを受け、チーム名を“v6 プラス FAV Rohto Z!”としてリーグ参戦しました。

2021 年 10 月より予選となるリーグ本節、プレイオフが行われ、上位 3 チームが 2022 年 1 月 29 日に開催のグランドファイナルに進出できるという中、リーグ本節 1 位の“Good 8 Squad”、プレイオフ 1 位の“Mildom Beast”、プレイオフ 2 位の“v6 プラス FAV Rohto Z!”の進出が決定。

“v6 プラス FAV Rohto Z!”は、グランドファイナル、準決勝アウェイ側からのスタートでしたが、最後まで諦めない攻めのプレイとチームワークで、“Mildom Beast”にフルセットフルラウンドの末準決勝を勝利し、“Good 8 Squad”との最終決戦へ挑みました。序盤は、優勝候補と評されていた“Good 8 Squad”に流れが傾くも、こちらもフルセットまでもつれ込む接戦となり、最終的には“v6 プラス FAV Rohto Z!”が大逆転をし、“ストリートファイターリーグ: Pro-JP 2021”を制しました。

なお、前年の“ストリートファイターリーグ: Pro-JP 2020”では、sako 選手の所属する“ネモオーラ”が優勝しており、“FAV gaming”においては所属選手のチームが 2 年連続で優勝するという快挙を成し遂げました。

“v6 プラス FAV Rohto Z!” 選手紹介

sako



1979年4月9日生まれ／鹿児島県出身(3歳～大阪)

世界有数のテクニックを持つ技巧派プロプレイヤー。国内外の数々の大会で好成績をおさめ、2013年にはCAPCOM公式世界大会、CAPCOM CUP優勝で初代世界王者となる。

<おもな戦績>

- ・CAPCOM CUP 2013 優勝(スーパーストリートファイターIV AE Ver.2012)
- ・TWFighter Major 2018 優勝(ストリートファイターV AE)
- ・SoCal Regionals 2018 優勝(ストリートファイターV AE)
- ・EVO Japan 2020 3位(ストリートファイターV CE)
- ・ストリートファイターリーグ: Pro-JP 2020 優勝(ストリートファイターV CE)
- ・CAPCOM Pro Tour 2021 日本大会 2 準優勝(ストリートファイターV CE) 他

<Twitter> [@sakonoko](https://twitter.com/sakonoko)

<配信> https://www.twitch.tv/sakonoko_game

<動画> https://www.youtube.com/c/sakonoko_game

りゅうせい



1994年1月1日生まれ／埼玉県出身

『ブレイブルー』シリーズで数々の大規模大会で優勝を経験。2017年は世界最大規模の格闘ゲーム大会 EVO 2017 で世界王者に輝く。その後、より大きな戦いの舞台を求めて『ストリートファイターV アーケードエディション』に参戦。

<おもな戦績>

- ・EVO 2017 優勝(BLAZBLUE CENTRALFICTION)
- ・EVO 2018 9位(ストリートファイターV AE)
- ・Blink All Star Challenge: Japan 準優勝(ストリートファイターV CE)
- ・ストリートファイターリーグ: Pro-JP 2020 準優勝(ストリートファイターV CE)
- ・FAVCUP2021 sponsored by v6 プラス 優勝(ストリートファイターV CE) 他

<Twitter> [@RYUSEI_CARL](https://twitter.com/RYUSEI_CARL)

<配信> <https://www.mildom.com/10720806>

<動画> <https://www.youtube.com/channel/UCPr2Ppy41o1O7NXI4eDaLPw>

ときど



1985年7月7日生まれ／沖縄県出身

格闘ゲーム界のスーパーコンピュータと言われる東大卒のプロゲーマー。1/100秒の読みと徹底的に効率を求めるプレイスタイルで、世界最大級の格闘ゲーム大会 EVO 2017 でも優勝を果たした。国内だけでなく、海外でも有名な日本人プロゲーマーである。

<おもな戦績>

- ・EVO 2017 優勝(ストリートファイターV)
- ・CAPCOM CUP 2017 準優勝(ストリートファイターV)
- ・EVO 2018 準優勝(ストリートファイターV AE)
- ・Canada Cup 2019 優勝(ストリートファイターV AE)
- ・ストリートファイターリーグ: Pro-JP 2020 準優勝(ストリートファイターV CE)
- ・CAPCOM Pro Tour 2021 日本大会 1 準優勝(ストリートファイターV CE) 他

<Twitter> [@tokidoki77](https://twitter.com/tokidoki77)

ボンちゃん



1987年3月11日生まれ／東京都出身

ストリートファイターⅣから本格的に大会に参加。国内外問わず数々の大会で好成績を収め、2015年9月からレッドブル・プレイヤーとして活動を開始。プレイヤーとして最前線にいる傍ら今後のeスポーツの発展のため、後進の育成にも力を注いでいる。世界最大級の格闘ゲーム大会EVO 2019で優勝。

<おもな戦績>

- ・EVO 2019 優勝(ストリートファイターV AE)
- ・CEO 2019 優勝(ストリートファイターV AE)
- ・VS Fighting 2019 優勝(ストリートファイターV AE)
- ・Celtic Throwdown 2019 優勝(ストリートファイターV AE)
- ・FAV gaming CUP sponsored by v6 プラス 準優勝(ストリートファイターV CE)
- ・JAPAN eSPORTS GRAND PRIX 3位(ストリートファイターV CE)他

<Twitter> [@katitagaribon](https://twitter.com/katitagaribon)

“ストリートファイターリーグ: Pro-JP”について



一般社団法人日本eスポーツ連合(JeSU)から発行される「ストリートファイターV」ジャパン・eスポーツ・プロライセンスを保有する世界トップレベルの選手たちがリーグ独自のチームを組み名誉や賞金を懸けて戦う公式チームリーグ戦で、2018年より過去3シーズン実施しています。

2021年の新シーズンでは、企業8社がチームオーナーとなり4人1組のオリジナルチームを編成してリーグへ参画するチームオーナー制を導入し開催規模を拡大しました。

全56試合と昨シーズンより大幅に試合数が増え、10月よりオンラインライブ中継で開催し、リーグ本節ではポイントを競いあい、リーグ本節の上位チームが「プレイオフ」へ、そこからさらに勝ち上がったチームが決勝大会である「グランドファイナル」へと進出。今シーズンは“v6 プラス FAV Rohto Z!”の優勝で幕を閉じました。

公式サイト: <https://sf.esports.capcom.com/>

“ストリートファイターリーグ: Pro-JP 2021”グランドファイナルの様子は2月5日(土)18時より、YouTube、Twitch、Mildomの「CAPCOM FIGHTERS JP」チャンネルにて無料公開されます。是非この激戦をご覧ください。「ストリートファイターリーグ: Pro-JP 2021 グランドファイナル」公式サイト:

<https://sf.esports.capcom.com/final/>

『ストリートファイターV』について

「ストリートファイター」シリーズは、1987年に業務用ゲーム機として第1作目を発売後、1991年発売の『ストリートファイターII』において大ヒットを記録しました。革新的な対戦システムが話題を呼び、家庭用ゲームソフトでは全世界でシリーズ累計4,700万本(2021年12月末時点)の出荷を誇るなど、対戦格闘ゲームというジャンルを確立。登場から30年以上経た今なお世界中で人気を博しており、eSportsにおける格闘ゲーム分野を牽引するタイトルとなっています。

「ストリートファイター」シリーズ史上初の「PlayStation®4」ユーザーとPCユーザーが対戦できる「クロスプラットフォーム」プレイの導入を実現しています。

公式サイト: <http://www.capcom.co.jp/sfv/>

©CAPCOM CO., LTD. 2016, 2020 ALL RIGHTS RESERVED.

FAV gaming(ファブゲーミング)について



“FAV gaming”は、KADOKAWA Game Linkage がプロデュースするゲーミングチームです。現在、「格闘ゲーム部門」をはじめ、全 9 部門を設置しています。

名称は、チームスローガンである Fun and Victory(楽しんで勝つ)の頭文字から採用しました。プレイ、行動を通じて、すべての世代に愛され、ファンを幸せにするチームを目標にしています。

公式サイト: <http://www.favgaming.com>

公式 Twitter: https://twitter.com/fav_gaming

公式 YouTube チャンネル:

<https://www.youtube.com/channel/UCT6uPY-VtXHKpYesif3iNIA/>

株式会社 KADOKAWA Game Linkage(カドカワ ゲーム リンケージ)について



株式会社 KADOKAWA Game Linkage(代表取締役社長:豊島 秀介)は、株式会社 KADOKAWA の 100%子会社です。『ファミ通』『ゲームの電撃』ブランドをはじめとする情報誌の出版、Web サービス運営、動画配信といったゲームメディア事業を展開しています。そのほか、グッズ制作やイベント企画・運営、e スポーツマネジメントなど、ゲームにまつわるあらゆる分野で新しい価値の創出に挑戦。ゲームとユーザーの熱量を高め、ゲームの面白さや楽しさをさらに広げてまいります。

公式サイト: <https://kadokawagamelinkage.jp>

【この件に関するお問い合わせ】

株式会社 KADOKAWA Game Linkage

<https://kadokawagamelinkage.jp/contact.html>