

## 集え、夜を渡る者たちよ

バンダイナムコエンターテインメントとフロム・ソフトウェア共同開発

# 協力型サバイバルアクション『ELDEN RING NIGHTREIGN』

## 2025 年世界同時発売

株式会社バンダイナムコエンターテインメント(本社:東京都港区、代表取締役社長:宇田川南欧)と株式会社フロム・ソフトウェア(本社:東京都新宿区、代表取締役社長:宮崎英高)は、世界累計出荷本数 2,860 万本を突破した両社が共同開発するアクション RPG『ELDEN RING(エルデンリング)』(国内販売元:フロム・ソフトウェア/海外販売元:バンダイナムコエンターテインメント)の、スピノフタイトル『ELDEN RING NIGHTREIGN(エルデンリング ナイトレイン)』を 2025 年に世界同時発売することをお知らせします。



### ■『ELDEN RING』をベースに、ゲームデザインを刷新した協力型アクション

本作は、他プレイヤーとともに圧倒的なシチュエーションに挑むアクションゲームです。

『ELDEN RING』の敵や武器などの要素の一部を引き継ぎながら、全く異なるゲームデザインで再構築した本作では、プレイヤーはそれぞれ個性の異なるキャラクターを操作し、新たな脅威に挑みます。

### ■『ELDEN RING NIGHTREIGN』ゲーム概要

#### 密度の高い、スリリングな冒険

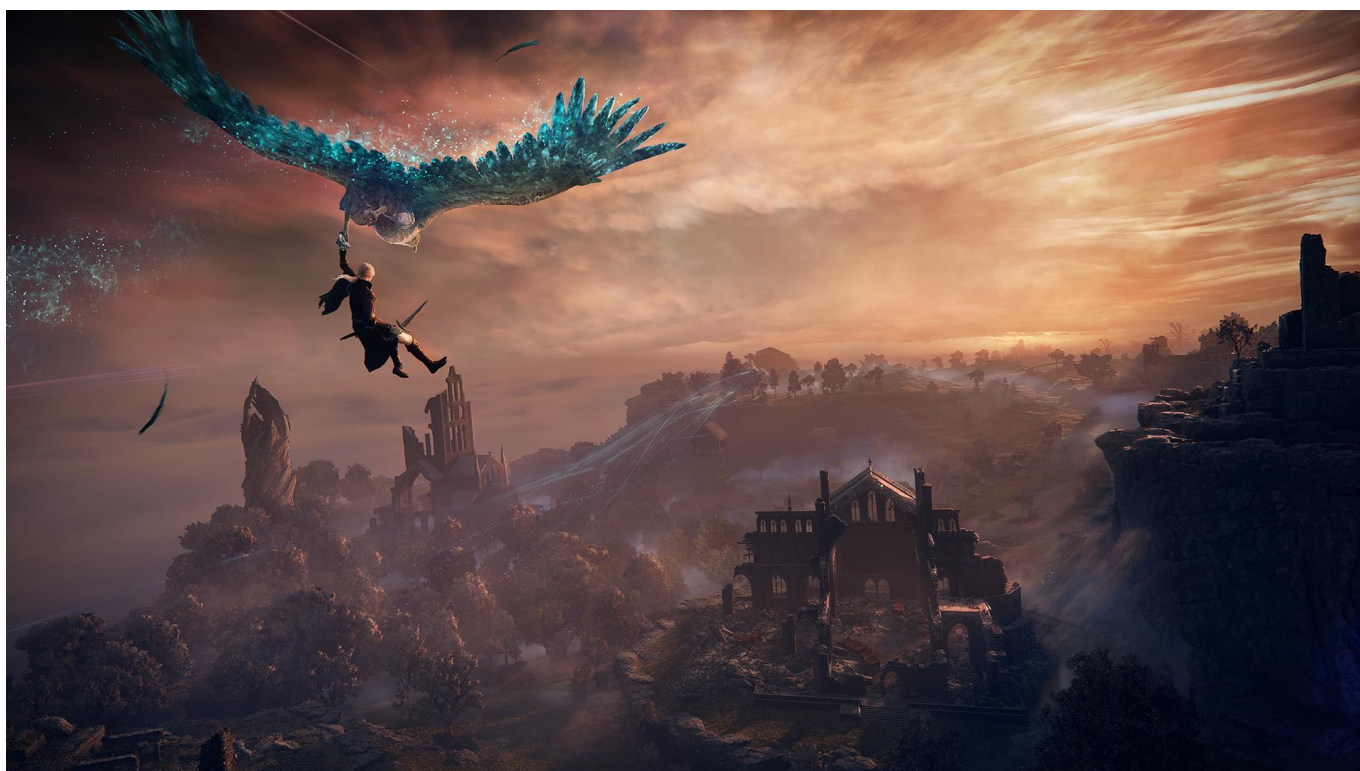
ダンジョン探索、キャラクターの成長、手に汗握る強敵との戦闘といった RPG が持つ本質的な面白さが 1 プレイの中でハイペースに展開される、スリリングなゲーム体験。



プレイヤーの目的は、他者と共に広大なフィールドで3日間を生き抜くこと。刻一刻と近づく夜の襲来に備え、フィールドを自由に探索しながらキャラクターを強化し、3日目に訪れる強敵“夜の王”たちとの戦いに挑みます。

#### **訪れるたびに様相を変える、フィールド型ダンジョン**

舞台となるのは、広大なフィールド“リムベルド”。強敵だけでなくフィールドそのものを制することで得られる、新たな達成感。



プレイするごとに拠点や敵、武器やアイテムが変化するフィールドを駆け、キャラクターを強化します。それぞれの“夜の王”に対して、どのようにキャラクターを強化させるのか、フィールド探索自体が戦いの鍵となります。

## 夜に抗う戦士たち

8体の大いなる脅威に対抗するため、各地から集められた8人の戦士“夜渡り”たち。



剣士や魔女、巫人など、それぞれ出自の異なるキャラクターは、その性能も多彩です。さらに、特別なダガーで敵を傷つけ弱点を作り出す搦手や、その場に巨大な墓石を呼び出す大技まで、キャラクターたちが持つ固有の“スキル”と“アーツ”が戦闘にダイナミックな駆け引きを生みます。キャラクターによって変わるアクションの手触り、そしてそれぞれの特性を活かした戦闘の立ち回りをお楽しみください。

|            |   |
|------------|---|
| 製品名        | ELDEN RING NIGHTREIGN(エルデンリング ナイトレイン)   |
| ジャンル       | 協力型サバイバルアクション   |
| 発売日        | 2025 年発売予定  |
| 対応プラットフォーム | PlayStation®5/PlayStation®4/Xbox Series X S/Xbox One(SMART DELIVERY 対応) /Steam® |
| プレイ人数      | 3 人 ※シングルプレイ対応  |
| 希望小売価格     | 未定  |
| 公式サイト      | <a href="https://nightreign.eldenring.jp/">https://nightreign.eldenring.jp/</a> |

### ■『ELDEN RING』とは

『ELDEN RING』は、本格的なダークファンタジーの世界を舞台にしたアクション RPG です。広大なフィールドとダンジョン探索による未知の発見や、立ちはだかる困難とそれを乗り越えた時の達成感など、自由度の高い冒険をお楽しみいただけます。

フロム・ソフトウェアの開発力と、バンダイナムコエンターテインメントの海外ネットワークを駆使したマーケティング力を掛け合わせた本作は、2022 年 2 月 25 日の発売から現在まで世界中のファンの皆さまにプレイしていただき、世界累計出荷本数(※)が 2,860 万本を突破しました。また、ゲーム性や独自の世界観が高く評価され、世界の主要 4 大ゲームアワードとされている「The Game Awards 2022」や「Golden Joystick Awards 2022」、「第 26 回 D.I.C.E. Awards」、「2023 Game Developers Choice Awards」での「Game of The Year」など、世界中の著名なアワードにて数多くの賞を獲得することができました。さらに、2024 年 6 月 21 日に発売したダウンロードコンテンツ『ELDEN RING SHADOW OF THE ERDTREE』が発売から 3 日間で世界累計売上本数が 500 万本を突破しております。

『ELDEN RING』は、今後も世界中のファンに長く深く遊んでいただける良質なコンテンツを目指してまいります。

※2024 年 9 月末時点。ダウンロード版 および PC ゲームプラットフォーム「Steam」からのダウンロードを含みます。

『ELDEN RING』公式サイト: <https://www.eldenring.jp/index.html>

\* プレスリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なく内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。

\* ロゴ・画像をご掲載いただく場合は、必ず権利表記の記載をお願いします。

©Bandai Namco Entertainment Inc. / ©2024 FromSoftware, Inc.

\* PS4®パッケージ版をご購入された方は、追加費用無くPS5®ダウンロード版へのアップグレードが可能です(PS5®版のゲーム起動にはPS4®パッケージ版のゲームディスクが必要となります)。パッケージ版を購入された方は、PS5®のディスクドライブがないデジタル・エディションにおいてはアップグレード不可となります。また、PlayStation™Storeで本作のPS4®ダウンロード版を購入すると、PS5®版を追加料金なしでダウンロードできます。

\* PlayStation™Storeで本作のPS5®ダウンロード版を購入すると、PS4®版を追加料金なしでダウンロードできます。

- \* セーブデータはアップデートによるデータ移行ができません。PS4®とPS5®で共用してプレイすることはできません。
- \* Xbox Series X|S/Xbox One版について、『ELDEN RING NIGHTREIGN』は「スマートデリバリー(Smart Delivery)」に対応します。ゲームを一度購入すれば、Xbox Series X|S/Xbox One、いずれのゲーム機でもプレイできます。
- \* “PlayStation”、“PS5” および “PS4”は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。
- \* Microsoft、Xbox、Xbox Live、Xbox Series X|S、Xbox One及びXbox 関連ロゴは、米国Microsoft Corporationおよび/またはその関連会社の商標です。
- \* ©2024 Valve Corporation. Steam及びSteamロゴは、米国及びまたはその他の国のValve Corporationの商標及びまたは登録商標です。