

[NEWS RELEASE]

2024年2月26日 KADOKAWA CORPORATION

動作 RPG 遊戲《艾爾登法環》 全彩直條式漫畫開始新連載! 描繪遊戲浩大劇情的冒險故事

日本 KADOKAWA (總公司:東京都千代田區,代表董事社長:夏野剛,下稱 KADOKAWA) 將於 3 月 29 日 (五) 開始連載全彩直條式漫畫《ELDEN RING Become Lord》(漫畫:手擊拳,原作:ELDEN RING/FromSoftware, Inc.)。

動作 RPG 遊戲《艾爾登法環》創下全球累積出貨量突破 2,000 萬套的超人氣紀錄, 現時玩家還在持續增加。這次的漫畫作品以《艾爾登法環》的世界為舞台, 描繪褪色者朝著艾爾登之王的路邁進的浩大冒險故事。

除了直條式漫畫版的連載之外,漫畫家也將同時親自繪製翻頁式漫畫版,預計能夠提供直條式漫畫版、書籍漫畫版以及電子書的三種類型供玩家及讀者閱讀觀看。









圖片出自《ELDEN RING Become Lord》預告篇

負責本作品的漫畫家手撃拳,在與 KADOKAWA 旗下漫畫品牌共同舉行的第三屆條漫創作大賽「タテスクコミック大賞」以及「The 1st TATESC COMICS Global Awards」中獲得簡體中文金賞及「日語翻譯出版賞」銀賞的兩項大獎後,作為實力派新人漫畫家組合成功出道。

本作品畫風壯麗並且充滿躍動感,不管是什麼樣的場景,相信都能讓遊戲玩家讀者歷歷在目。而即使是尚未體驗過遊戲的讀者也能夠享受漫畫中描繪的浩大世界觀,敬請期待。

<來自手擊拳的話>

很榮幸能為一款重磅遊戲作品創作漫畫,但同時也倍感壓力。《艾爾登法環》對我們來說不只是一款遊戲, 更是藝術。我們飽含熱情進行創作,其間自然也有無數艱辛,但正如這個遊戲曾經告訴我們的,戰勝無數 困難,終會柳暗花明。——手擊拳

KADOKAWA 將持續與世界上優秀的創作者共同創作出具有可向全世界推廣的魅力、並且深受全世界讀者喜愛的作品。

■《ELDEN RING Become Lord》作品資訊

漫畫:手擊拳

原作: ELDEN RING (FromSoftware, Inc.)

劇本:21 g

企劃・編輯:角川青羽

©KADOKAWA QINGYU (Shanghai) Culture & Creation Co., Ltd. ©Bandai Namco Entertainment Inc. / ©2024 FromSoftware, Inc.

■《ELDEN RING Become Lord』》作品大綱

《艾爾登法環》褪色者朝著艾爾登之王的路邁進的浩大冒險故事

描繪動作 RPG 遊戲《艾爾登法環》中的一位冒險者的戰鬥之全彩漫畫新登場。賜福指引至交界地的褪色者,為了成為艾爾登之王而前往冒險旅程——。過程中與有魅力的角色相遇、探索各式各樣的地下城、和強大的敵人決鬥等,將遊戲浩大的冒險故事重現在此漫畫作品中。

■預告篇

從今天起於「カドコミ」(https://comic-walker.com/detail/KC_005387_S/)網站公開。

■本篇連載資訊

2024年3月29日(五)開始連載※日本時間

・カドコミ

https://comic-walker.com/

• 其他日本國內電子書網站

■手撃拳簡介

北京電影學院動畫學院畢業。由雙胞胎兄弟檔共同創作所有的作品。原創漫畫作品《極熱進化(极热进化)》於與 KADOKAWA 旗下漫畫品牌共同舉行的第三屆條漫創作大賽「タテスクコミック大賞」以及「The 1st TATESC COMICS Global Awards」中獲得簡體中文金賞及「日語翻譯出版賞」銀賞的兩項大獎。

●《極熱進化(极热进化)》作品網址:

https://comic-walker.com/contents/detail/KDCW_TS01204528010000_68/

■《艾爾登法環》簡介

以正統黑暗奇幻世界為舞台的動作 RPG 遊戲。本作品的世界觀設定總監為 FromSoftware 的宮崎英高,與史詩奇幻小說系列『A Song of Ice and Fire(冰與火之歌)』作家及電視劇『Game of Thrones(權力遊戲)』的製作總監兼編劇的喬治· R·R·馬丁共同製作。本作品以正統黑暗奇幻世界為舞台,玩家經由層層探索及冒險挑戰,享受得知新發現的快感,以及打倒強敵時的成就感,能夠體驗許多角色扮演的有趣之處。

●官方網站:https://www.eldenring.jp/index.html

©Bandai Namco Entertainment Inc. / ©2024 FromSoftware, Inc.

■KADOKAWA 直條式漫畫「タテスクコミック」簡介

KADOKAWA旗下的「直條」式漫畫品牌,PC網頁及智慧型手機皆可閱讀。 品牌中除了原創的直條式漫畫作品,還有人氣漫畫作品的全彩&直條化,將日本 漫畫作品以新型態的手法推廣至全世界。

這種型態的漫畫也同時受到業界的好評,於(一社)電子出版製作・流通協議會所頒發的「電流協アワード 2023」得到特別獎。

官方網站: https://tatesc-comic.com/

官方 X(舊稱 Twitter): https://twitter.com/tatesc kadokawa

官方 Instagram: https://www.instagram.com/tatesc0811/ 官方 TikTok: https://www.tiktok.com/@tatesc comic0811



■KADOKAWA 旗下漫畫品牌共同舉行的「タテスクコミック大賞」簡介

KADOKAWA 用盡全力尋找全球的新穎創作者獎項「タテスクコミック大賞」。

無論專業或業餘皆可選擇喜歡的部門,投稿作品數量無限制。

從第三屆起,KADOKAWA 及其海外分公司的編輯部也一起參與設定「The TATESC COMICS Global Awards」這項新的大賞,世界各地的編輯部共同協力開拓有魅力的作家及作品。得獎作品也將翻譯成多種語言進行推廣,預計直條式漫畫將會擴大規模於全球展開。

現下向全球募集「隨時隨地都能閱讀的 有趣漫畫」!

●官方網站(從日文版至英文、中文等各國語言版本:共提供 6 種語言) https://promo.kadokawa.co.jp/tatesc/

■KADOKAWA CORPORATION 簡介

經營出版、影像、遊戲、網頁服務、教育、IP 體驗設施等多樣化事業的綜合娛樂企業。安定創造優良 IP (Intellectual Property), 並且活用科技將 IP 用各種形式的「全球跨媒體」戰略推廣至全世界。 https://group.kadokawa.co.jp/

以上

【關於此報導的查詢】

KADOKAWA CORPORATION 宣傳廣報部: <u>pr-group@kadokawa.jp</u> KADOKAWA 官方網站: https://www.kadokawa.co.jp/